# Roller

**Olle –** Lead programmerare & sfx &

**Johanna –** Programmerarinna (kan gå åt helvete) & team manager & evt. Social media ansvarig

**Edvin –** Programmerare & UX

**Zacarias –** Game designer & programmerare (& Graphic designer) (allt I allo)

**Petter –** Graphic designer & UX

**Ture –** Graphic designer & ljud (musik)

# Vad ska vi göra? (2D)

**Grafiker**

* En karaktär (fågel?)
* Hinder (rör?)
* Meny-knappar
* Bakgrund – (Parallax?)

**Kodning**

* Hinder spawning + movement (Zacke)
* Gravity (Johanna)
* Hopp (Johanna)
* Karaktärsvridning (Edvin)
* Gameloop (Olle)
* Menyer (Edvin)
* Highscore (Zacke)

**Ljud (Olle)**

* Musik (Ture)
* Knapp-ljud
* ”flap”-ljud
* Hinderträffat-ljud
* Förlora-ljud
* New-highscore-ljud

**Nästa gång:**

Github